

REGULAMENTO TÉCNICO

1/24 Scaleauto GT - Vs.01 - 2023



O presente regulamento resulta da adaptação do regulamento de GT-Open da Playslot, e pretende definir e uniformizar os requisitos técnicos dos modelos a correr nas provas de **1/24 Scaleauto GT** a realizar na PlaySlot, no qual só são admitidos modelos com Chassis e Carroçarias fabricados pela Scaleauto.

1 - CARROÇARIA:

São apenas admitidas carroçarias standard de carros de GT comercializados pela SCALEAUTO na escala de 1:24. Só é permitido o uso de uma única carroçaria para toda a corrida.

- A carroçaria tem de cobrir todas as partes do chassis e das rodas (vista por cima).
- O limite inferior da carroçaria não pode estar abaixo do limite inferior do chassis.
- As carroçarias são obrigatoriamente as originais dos modelos à venda (ou em kit) e devem conservar todos os elementos e características exteriores do modelo original.

a) **São obrigatórias:** as peças interiores dianteiras e traseiras das entradas de ar, extratores, assim como as respetivas redes de proteção.

b) **É permitido:**

- Retirar antenas, escovas limpa vidros e retrovisores.
- Substituir as asas traseiras por outras similares;
- Substituir os vidros originais e a bandeja do piloto pelos respetivos opcionais em lexan.**
- Retirar os suportes dos pinos de fixação do chassis à carroçaria;
- As redes de proteção metálicas podem ser substituídas por outro material;
- Os extratores podem ser substituídos por peças similares em Lexan ou borracha.

c) **Não é permitido:**

- Cortar os pinos de fixação dos suportes laterais do chassis à carroçaria.
- Qualquer outra modificação ou subtração de peças à carroçaria que não aquelas expostas neste Regulamento.
- A carroçaria, depois de montada, passar para baixo da linha inferior do chassis.

2 - CHASSIS:

Os chassis são obrigatoriamente os originais dos modelos **SC-8000** e **SC-8003**, comercializados pela SCALEAUTO para escala de 1:24.

- Os suportes da carroçaria ao chassis devem ser os originais do modelo.
- Os suportes do motor são livres.

a) **É permitido:**

- A utilização das peças opcionais em **carbono** da SCALEAUTO:
- Efetuar os ajustes necessários à correta colocação e oscilação do "H" do chassis, bem como os ajustes necessários à correta colocação e movimentação das partes mecânicas do chassis (motor e eixos).
- O livre uso de parafusos, anilhas, limitadores e espaçadores.
- O uso de lastros desde que solidamente fixados.
 - Lastro colocado no chassis deve estar obrigatoriamente dentro do perímetro do mesmo.*
 - Lastro colado nas abas não pode sobressair na projeção vertical das mesmas.*
 - Lastro de especificação dedicada deve ser aparafusado nos locais específicos à sua colocação.*
- A utilização dos suportes de eixos traseiros reguláveis **SC-8121** da SCALEAUTO, bem como a utilização dos suportes de eixos da frente reguláveis **SC-8141** da SCALEAUTO

b) **Não é permitido:**

- O uso de ímanes no carro, para além dos do motor.
- A utilização de sub-chassis com suspensão para suporte de eixos e motor (exemplo: **SC-8142**).

3 - DISTÂNCIA ENTRE EIXOS

As rodas devem, obrigatoriamente, estar devidamente centradas nas respetivas cavas das rodas da carroçaria e a distância entre eixos deve ser a do modelo real à escala de 1/24, com uma tolerância de (+/-1mm).

REGULAMENTO TÉCNICO

1/24 Scaleauto GT - Vs.01 - 2023



4 - MOTOR:

- Tipo 13'D (Long Can) – marca [Scaleauto SC-0029](#) com rotação máxima nominal indicada de 22500 rpm a 12 Volt.
- O motor deve estar devidamente identificado com as marcações originais. Motores não identificados ou sem a marcação de origem não são autorizados

5 - TRANSMISSÃO:

- Pinhão – Obrigatório “Pitch 50”, material, fabricante e n.º de dentes livre.
Cremalheira - Obrigatório “Pitch 50”, material, fabricante e n.º de dentes livre.

6 - PATILHÃO:

- a) O patilhão deve ser feito de plásticos/fibras.
- b) Nenhum outro material, exceto patilhas (*livres*) e fios (*livres*), pode ser adicionado ao patilhão.
- c) A forma do patilhão só pode ser alterada através da remoção de material.
- d) Comprimento máximo do patilhão: **27mm**

7 - EIXOS, RODAS E JANTES:

Eixos: Livres, montados em rolamentos ou bronzes, com diâmetro de **3mm**

Rodas dianteiras:

O pneu das rodas da frente deve ser preto e, de borracha ou esponja.

Diâmetro das jantes - **21mm**.

Diâmetro mínimo das rodas - **24mm**

Largura mínima das rodas - **6mm**: (*min. 6 mm contacto ao solo*)

Rodas traseiras

O pneu das rodas traseiras deve ser de esponja e preto.

Diâmetro das jantes - **21mm**.

Diâmetro mínimo das rodas no início da prova - **25mm**

Diâmetro mínimo das rodas no final da prova - **24mm**

Largura máxima das rodas - **13mm**

Tampões de roda:

Não obrigatório.

- Quando existam, devem ser tridimensionais com aparência original ou similar, em todas as 4.

8 - DIMENSÕES E PESOS:

Peso mínimo completo do modelo: **180 Grama**

Peso mínimo da carroçaria c/apoios: **40 Grama**

Largura máxima dos eixos montados: **83mm**

Nota: Não pode, no entanto, ultrapassar a largura da carroçaria no respetivo eixo.

Altura mínima da traseira ao solo (*Carroçaria e chassis*):

- No início da corrida: **1,2mm**

- Durante e final da corrida: **0,6mm**

Altura mínima da frente ao solo (*Carroçaria e chassis*):

- No início da corrida: **0,8mm**

- Durante e final da corrida: **0,6mm**

Em qualquer altura da prova, a carroçaria e o chassis nunca podem tocar no chão, sendo obrigatória a paragem imediata para reparação.

REGULAMENTO TÉCNICO

1/24 Scaleauto GT - Vs.01 - 2023



9 - DISPOSIÇÕES FINAIS:

A. Irregularidades constatadas nas verificações técnicas antes da prova:

- O carro tem de ser legalizado e reverificado, antes de entrar em parque fechado.
- Se a reparação não for feita no prazo de 5 minutos, a mesma deve ser feita em tempo de prova.

B. Todas as dimensões e pesos são obrigatórios durante toda a corrida e podem ser verificados pela organização da prova a qualquer momento, estando sujeitas a penalizações:

C. Irregularidades durante a prova:

- O carro tem de parar e ser reparado imediatamente, sendo a reparação feita em tempo de prova, estando adicionalmente sujeito às penalizações abaixo definidas.

D. Irregularidades no final da prova:

- O carro que não cumpra o regulamento no final da prova está sujeito às penalizações abaixo definidas.

E. Penalizações:

- **Altura ao solo:** 1% (arredondado) das voltas corridas por cada 0,1mm em infração;
- **Peso:** 1% (arredondado) das voltas corridas por cada 1 gr em infração;
- **Largura dos eixos:** 1% (arredondado) das voltas corridas por cada 0,1mm em infração;

nota: o arredondamento é sempre feito ao n.º de voltas superior (exemplo: 10,1 = 11 voltas; 10,9 = 11 voltas)

F. Qualquer concorrente tem o direito de protesto de outro concorrente desde que o justifique cabalmente.

G. A decisão de aceitação ou rejeição do protesto cabe à organização da prova.

H. A decisão sobre a legalidade do carro cabe à organização da prova.

I. O presente regulamento, considera-se aceite por todos os participantes nas provas e, é vinculativo!

J. O presente Regulamento entra em vigor em 01 de agosto de 2023.

K. Sempre que se mostre necessário, o presente regulamento será revisto, registando-se as alterações no respetivo quadro de revisões

10 – QUADRO DE REVISÕES:

Data da revisão	Ponto revisto	Conteúdo alterado	Entrada em vigor